



Projekt: Held vom Feld IV

Projektname:	Held vom Feld IV
Starttermin:	05.09.2026 Treffen um 18:00 Uhr
Ende:	31.10.2026 Treffen um 18:00 Uhr
Verschiedenes:	Es werden die wichtigsten Punkte aus dem Konzept angesprochen und im Anschluss werden die Startfuhrparks ausgelost. Die Auslosung wird live bei Dennis Gaming übertragen. Am 04.10.2026 finden sich nach Möglichkeit alle Teilnehmenden für ca. 1,5 Stunden auf dem Server ein. Treffen ca. gegen 20:00 Uhr

Teilnehmende

Dennis Gaming	https://www.twitch.tv/dennis_gamingyt
Klein_Skadi	https://www.twitch.tv/klein_skadi
Andi (BurningGamers)	https://www.twitch.tv/andi_burning_gamers
Commander Keule	https://www.twitch.tv/commander_keule
Johnney	https://www.twitch.tv/johnneyde
NikkiLovesCookies	https://www.twitch.tv/nikkilovescookies
Nordic Heero	https://www.twitch.tv/nordicheero
Werner (BurningGamers)	https://www.twitch.tv/wernerburninggamersde

Lohnunternehmer

Tensuko

https://www.twitch.tv/tensuko_cp

StaatsfeindTV

<https://www.twitch.tv/staatsfeindtv>

Linse

Henne

Orga-Team / Jury

Dennis Jesberg

Glücks-Pädagoge

<https://www.twitch.tv/glueckspaedagoge>

Mit freundlicher Unterstützung von

DarkTempler

Challenge-Mod, Bugfix Konfiguration (Dedi-Server)

Eber_Ox

Umbau der Karte, Werbeschilder

WJan89

Fahrzeuge mit Werbetafeln, div. Gebäude mit Logo

[MW]Micha3615

Dekoobjekte

Gameplay / Allgemeines

Projektzeitraum:	8 Wochen
Map:	Schwesing V2 (HvF-Version)
Geschwindigkeit:	x1
Serverzeit:	5h vor Realtime (Realtime 20:00 Uhr = Ingamezeit 15:00 Uhr)
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Season:	Off
Visueller Monat:	August
Schnee:	Off
Precision Farming:	On

Startbedingungen

Startkapital:	0,- €
Kreditlimit:	0,- €
Land im Besitz:	Nein
Fahrzeuge mieten:	Nein (auch nicht beim LU)
Fahrzeuge im Besitz:	Der Startfuhrpark wird zugelost. Der Startfuhrpark darf nicht verkauft werden. Wird bei einem Startfuhrpark Ausbringungsmittel benötigt, werden 2.000 Liter mitgeliefert. Der Startfuhrpark befindet sich für alle Teilnehmenden in einer separaten Halle. Die Unterbringung des Startfuhrparks erfolgt durch das Orga-Team.
Auslosung der Fuhrparkhallen per Glücksrad:	Die Reihenfolge der Teilnehmenden wird nacheinander ausgelost. Direkt nach der Auslosung müssen die ausgelosten Teilnehmenden vor die Halle ihrer Wahl fahren.

Lohnunternehmen

Grundsätzliches:

Missionen dürfen nicht an das LU abgegeben werden.

Es dürfen ausschließlich Aufträge für eigene Felder an das LU abgegeben werden.

LU-Aufträge:

Das LU darf pro Teilnehmenden für maximal 3 Aufträge zur gleichen Zeit beauftragt werden.

Das LU darf nicht für Missionen beauftragt werden.

Ein Auftrag bedeutet: ein Arbeitsvorgang auf einem Feld.

Offene Rechnungen für Aufträge müssen beglichen werden, bevor neue Aufträge abgegeben werden können.

Maximal 4 Aufträge pro Teilnehmenden pro Tag (Auftragseingang zwischen 0:00 Uhr und 23:59 Uhr).

DC-Channel #lu-aufträge:

Teilnehmende veröffentlichen ihre Aufträge im DC-Channel #lu-aufträge.

Folgende Informationen sind zwingend erforderlich: Feldnummer, Tätigkeit, ggf. bei Transport: Start- und Zielpunkt sowie Fracht

blauer Haken = Auftrag durch LU ausgeführt

grüner Haken = Auftrag durch Teilnehmenden bezahlt

Spezialaufträge

DC-Channel #spezialaufträge

Die Gemeinde Schwesing kann jederzeit Spezialaufträge vergeben. Diese werden öffentlich im Channel #spezialaufträge ausgeschrieben und nach dem Verfahren "first come, first serve" vergeben.

Grundsätzliches:

Um einen Spezialauftrag anzunehmen, muss der Auftrag kommentiert werden. Der erste Kommentar hat ab dem Zeitpunkt des Kommentierens 24 h Zeit, den Auftrag abzuschließen und dies dem Orga-Team mitzuteilen.

Sollte der Auftrag nicht binnen 24 h abgeschlossen und dies dem Orga-Team mitgeteilt sein, erlischt der Auftrag. In diesem Fall gibt es keine Entlohnung und es fällt eine Strafzahlung in Höhe von 10.000 € an.

Der Überschuss bei Ernteaufträgen darf behalten werden.

Spezialaufträge dürfen nicht an das LU abgegeben werden.

Regeln

Ressourcenraub verboten:	Ein Feld muss vor dem Verkauf neu bestellt werden (grubbern und säen).
Platzierte Gebäude:	Auf der Karte platzierte Gebäude dürfen nicht verkauft werden, unabhängig von der Hoffläche oder sonstigen Flächen. Selbstgebaute Gebäude dürfen abgerissen werden.
Missionen:	Es dürfen maximal 2 Missionen gleichzeitig angenommen werden. Missionen dürfen nur mit eigenen Fahrzeugen und Geräten bearbeitet werden. Fahrzeuge und Geräte, die bei den Teilnehmenden geliehen werden, dürfen auch für Missionen genutzt werden.
Deals:	Grundsätzlich erlaubt. Beenden Teilnehmende ihre Teilnahme vorzeitig, bleibt der Hof inklusive Maschinen, Erzeugnissen und Geld bestehen. Alle Deals sind mit dem Ausstieg sofort beendet. Produktionen müssen sofort gestoppt werden. Bereits produzierte Produkte dürfen noch verkauft/verwendet werden. Fahrzeuge, die gemeinschaftlich gekauft wurden, dürfen von verbliebenen Teilnehmenden weiterhin genutzt werden.
Enablement:	Das Pushen von Teilnehmenden durch andere Teilnehmende ist untersagt, wenn diese dadurch ihrer Teilnahme nicht nachkommen.
Fahrzeuge mieten:	Deaktiviert (Das Mieten/Leihen von Fahrzeugen, Maschinen und Geräten beim LU ist untersagt.)
Felder zusammenlegen:	Das Zusammenlegen von Feldern ist untersagt.

Über fremde Felder fahren:	Grundsätzlich sind öffentliche Verkehrswege (Straßen und Feldwege) zu befahren. Das Befahren von nicht in Besitz befindlichen Flächen ist untersagt und kann zu Strafen führen.
Einkauf:	Der Einkauf von Tierfutter (Hafer, Schweinefutter und Weizen) sowie Ballen aller Art ist untersagt.
Ingame-Helfer:	Das Nutzen von Helfern ist Teilnehmenden untersagt.
Courseplay und AutoDrive:	Dürfen nur vom LU benutzt werden.
Ingame-GPS:	Darf von allen benutzt werden.
Platzierbare Objekte:	Produktionen (hinzufügbare Trigger) aus dem Baumenü (Wert: 5.000 €), dürfen nicht platziert werden.
Baumenü:	Das Pflanzen von Bäumen und Bauen von Verkaufsstationen aus dem Baumenü ist untersagt.
Ballen- und Palettenlager:	Ballen und Paletten müssen grundsätzlich im Ballen- und Palettenlager (HvF_Ballenlager) gelagert werden. Das Lager wird auf Antrag von der Gemeinde subventioniert (50%) und muss spätestens 24 h nach Auszahlung der Subvention errichtet werden.
Forstwirtschaft:	Forstwirtschaft darf ausschließlich auf dafür

ausgewiesenen Flächen betrieben werden. Das Anpflanzen von Bäumen auf Äckern und Wiesen (und deren Randstreifen) ist untersagt.

Der Verkauf von erworbenen Forstflächen ist untersagt. Forstflächen dürfen anderweitig genutzt werden.

Geschlagenes Holz muss vor Verlassen des Servers verkauft oder in Produktionen eingelagert werden. Andernfalls wird geschlagenes Holz ohne Anspruch auf Erstattung entfernt.

Für die Aufforstung gilt:

Das Züchten von "Fusionsbäumen" ist untersagt.

Der vorgegebene Abstand der Baumsetzmaschine darf nicht unterschritten werden (gleichmäßiger Abstand in alle Richtungen).

"Fusionsbäume" werden ohne Anspruch auf Erstattung entfernt.

Bienen:

Die Anzahl der Bienenstöcke ist an die Anzahl der im Besitz befindlichen Felder gekoppelt.
(3 Felder = 3 Bienenstöcke)

Produktionen:

Produktionen müssen immer durch die Teilnehmenden selbst befüllt werden.

Der Ausgangstrigger einer Produktion oder eines Tierstalls muss immer von den Teilnehmenden selbst freigeräumt werden.

Die Beauftragung des LUs mit diesen Aufgaben ist untersagt.

Mods

DC-Channel #modwünsche

Alle Modwünsche müssen im DC-Channel #modwünsche gepostet werden.

Grundsätzliches

Pro Teilnehmenden dürfen maximal 2 Mods pro Woche vorgeschlagen werden.

Eine Mod wird nur auf den Server genommen, wenn sie mindestens 5 Daumen nach oben (inklusive dem eigenen) erhält.

Abstimmen dürfen nur die Teilnehmenden.

Mods werden ausschließlich sonntags (tagsüber) auf den Server geladen. Sollte sich jemand auf dem Server befinden, wird vorher über das Hochladen und eine damit einhergehende Unterbrechung informiert.

Das Vorschlagen von Gebäudemods, Produktionsmods und Verkaufsstellenmods ist untersagt.

Es dürfen ausschließlich Mods aus dem Giants Modhub vorgeschlagen werden.

Punkteinstellungen

https://docs.google.com/spreadsheets/d/17ysp1n_bzm9jf_HpF66u4f7_Li9Z4c18SUzg-rswCAg/edit?gid=0#gid=0

Challenges

Challenges können erst ab dem 7. September durchgeführt werden.
Weitere Infos folgen.

**Hinweis: Bis zum Start können noch Anpassungen
vorgenommen werden!**